判断推理

- 图形推理
  - 位置类
    - 动态位置
      - 元素相位或朝向
      - 平移
      - 旋转
      - 翻转
      - 区别相对和绝对：对称轴：起动，终点，指向；指位：
        - 对称方向一致的为绝对
        - 对称方向相反的为相对
    - 静态位置
      - 相离（相邻，相离）；相交，相切（外切，内切）；内、外；在左、上下，内外
      - 点线连接
        - 点连接
        - 线连接
  - 样式类
    - 元素组成与拆分看样式
    - 遍历
      - 组成元素相同，排列方序不同，划线补线，
    - 特式出题
      - 相加
      - 相减
        - 在第一幅图每上排去与第二幅图相同的部分，第一幅图剩余的部分
        - 第一幅图包含第二幅图，相减等于余弃
      - 求同
        - 两幅图留下相同的部分做图块，不同的部分去掉
      - 求异
        - 两幅图留下不同的部分做图块，相同的部分去掉
  - 属性类
    - 元素组成体现,看属性
      - 轴对称
      - 对称性
        - 中心对称
          - 一幅图绕180°可以与原图完全重合
        - 对称轴的条数
          - 等差
          - 等比
        - 对称轴的方向
      - 曲直性
        - 曲线居多
        - 直线居多
        - 曲线+直线?
      - 开闭性
        - 开放图形
        - 半封闭图形
        - 封闭图形
  - 重构推理
    - 立体图形
      - 相对面
        - 立体图形
          - 三个面相邻最有且只有一个面
        - 平面图形
          - 相邻图形
          - 2字两侧中间间隔一行/列
      - 相对面
        - 棱图方法
          - 看作边
            - 四面相邻只1平行，平行方向不变
          - 看成边
            - 夹角90°
        - 解题方法
          - 对称法
            - 相邻三面面相对，相对方向相反则排除
          - 余弦法
            - 相对位置
            - 中心对称不选选
          - 点线法
            - 认点找线
            - 三个面公共点找线
    - 平面图形
      - 三视图
        - 主视图
        - 俯视图
        - 侧视图
      - 展开图
        - 棱形，圆，扇形线，椭圆
        - 圆柱
          - 等边，等腰三角形，锐角三角形，钝形，（等腰）梯形，菱形，五边形，（正）六边形
        - 正六面体
        - 圆锥
          - 三角形，圆，椭圆，扇形线
      - 空间组合
        - 拼入对应（位置，形状，数量）
    - 功能分
      - 图中只有一个点：看点与周围的位置关系
      - 图中有两个点，有两点的只连线，在与块圆心相，看位置关系
      - 图中有多个点并且分布于图形的每个位置，看图内与图外点的数量关系
    - 功能效果
      - 加线法
        - 最长，最短线段角度
        - 最长，最短线段所的位置
      - 加角角
        - 直角个数
        - 三角形个数
      - 加图面
        - 面积大小
      - 加图第头
        - 单一图头看相同
        - 多个图头看最大
    - 元素间关系数量
      - 点
        - 自身数
          - 交点，顶点，切点
          - 直线与曲线的交点，直圆，曲曲
          - 圆形内部的交点，相离交点
        - 端点
          - 法头点
          - 中点
      - 线
        - 直线
        - 曲线
        - 笔画
          - 文字笔画
          - 图形笔画
            - 一笔画
              - 图形为连通图
              - 奇点数为0或2可以一笔画
                - 一个点可出现两条线为奇数连点为奇点
                - 奇点就是或可以出现，奇点的数量都是偶数？
            - 多笔画
              - 奇点数(2+偶)笔画数
      - 角
        - 锐角，直角，钝角
        - 内角，外角
      - 面
        - 个数
        - 形状
        - 面积
      - 体
        - 种类
        - 个数
        - 面积
  - 定义判断
    - 单定义
      - 主体
        - 动作的发出者
      - 客体
        - 动作的受受者
      - 行为
        - 动作（主谓宾）
      - 限定词
        - 状语
          - 时间，地点，方式，原因
        - 的
          - 失眠的病，再散的烟
      - 时间且与地
      - 合同协议
    - 多定义
      - 合同协议
- 类比推理
  - 图形分类
    - 二元图形
    - 三元图形
    - 四元图形
  - 考点分析
    - 逻辑关系
      - 全同关系
      - 并列关系
        - 矛盾关系
        - 反对关系
      - 交叉关系
      - 包容关系
        - 种属关系
        - 组成关系
      - 属性关系
      - 对应关系
      - 条件关系
    - 面法关系
      - 主宾关系、动宾关系、主谓关系、主谓关系
      - 偏正结构
    - 词义关系
      - 近义词、反义词、蕴涵义词
  - 综合推理
    - 翻译
      - 题干中存在明显的逻辑关键词，并且选项表述不大
      - 标准的公式推出
      - 只要到后推出
      - 只有才巴推出
      - 除非否则不巴推出
      - 充分条件一必要条件
      - 唯要要请存巴
      - 且关系 全真为真 一假为假
      - 或关系 一真为真 全假为假
    - 推理
      - 演绎合理：有前必有后 否后必否前；没有前后得不到必然结论
      - 摩斯推理：去除等，通过排除等，找变项，成变项
      - 四变项变式：A或B为真时，否定一方，推难变并一定
      - 推理逻辑
        - A→B等价于 A或B，矛盾命题为A且 B
        - A→B，A→B，则B→否命定
        - A→……→ A，则 A成立
      - 归纳法
        - 所有的A都是P→所的P都不是S
        - 三种命题
          - 所有的S都不是P→所有的P都不是S
          - 有的S是P→有的P是S
        - 两事推理
          - 所有一某个一有的，所定则有则
        - 一个推理
          - A→B，B（没有）→C，则A→C
      - 题干中存在若干个论断，结论最后
        - A与~A
        - 推断题
        - 矛盾
          - A且B与~A且~B；A或B与~A且~B
          - 所有的都是与有的不是，所有的都不是与有的是
          - A→B与A且B
        - 对称
          - 两个所有是有一假
          - 两个所定必有一真
        - 综合推理
        - 题干中模糊推理信息
          - 有用的信息直接使用
          - 无确定性信息和无已知信息用排除法（假设法）
          - 对象信息1：与信息有1，1有否决
          - 综合题干
            - 对象信息相互关联推断
            - 对象信息不能定性最大信息
          - 选项间对比排除法
          - 综合选项
            - 选项间单最大信息
            - 选项不完全等一直接推出
  - 逻辑判断
    - 论证
      - 加强论证
        - 一般加强
          - 1、推理
            - 从论题推出结论的过程
            - 形式
              - 论题A→B，论点A→C，答案为B→C
              - 论题B→C，论点A→C，答案为A→B
            - 内容
              - 论题
              - 论题论点充关联
              - 所出现论点中的别区论题论题中的别
          - 2、隐含前提
            - 论点成立的必要条件
          - 3、增加论据
            - 举例子
            - 证据等
            - 有权威有说服
          - 4、重复论点
            - 再说一遍
        - 因果加强
          - 论点中存在因果关系
            - 因果
            - 偏移他因
          - 论点中存在因果关系
            - 因果倒置
            - 因A有B
            - 有A因B
      - 削弱论证
        - 一般削弱
          - 1、否定论点
            - 反说一遍
            - 论点为A→B，削弱：A且 B
          - 2、否定前提
            - 必要条件不成立
          - 3、偷换
            - 内容
            - 论点论题无关联
            - 形式
            - 论题A→论证的，削弱：A且 B
          - 4、举反例
            - 说出特殊的情况
            - 说出特殊的例子
            - 否定原有论题
        - 因果削弱
          - 论点中存在因果关系
            - 因果倒置
            - 因果倒置
            - 因A有B
            - 有A因B
      - 比较
        - 优选削弱，优选无关
          - 最不相关项
        - 优选加强，优选无关
          - 最不相关项
        - 直接+间接，必然+或然，表现+主观，全面+片面
      - 平行结构
        - 论证中出现“论证结构”，“推理形式”
        - 句型关键词，结构形关键，逻辑顺序合
        - 完全对等，不完全对等，偏离推理，类比
        - 常见逻辑错误：偷换概念，自相矛盾，
      - 原因解释
        - 论证中出现解释一段
        - 涉及矛盾现方的认为原因
        - 题干信息关键词特征，结论为由这可以推出，选项表现为A
      - 四种推理
        - 四个原则
          - 这是一段原因
          - 时间性关系原则
          - 整体性关系原则
          - 这是解决方式
        - 三个错误
          - 偷换概念
            - 同等本体之间
            - 逻辑关系错误
          - 滥用类比
            - 所以类与等等
          - 原因倒置
            - 题干无因结果的因和因
            - 题干多个因因结果只有一个
          - 不合理原因
            - 因果倒置
            - 因果倒置

安步的公考课堂